

INFOTIPOS

diseñando información para el entendimiento

Portafolio de servicios de diseño

www.infotipos.com | contacto@infotipos.com



¿Quiénes somos?

Somos una empresa especializada en servicios de Diseño Gráfico y de Información que emplea métodos de trabajo **innovadores** aprovechando herramientas tecnológicas (web, email, blogs, etc.) que nos permiten una alta eficiencia en cuanto a **tiempos de entrega** y **calidad** de los mismos.

¿Quiénes somos?



Manuel Siordia Aquino

Profesión: Lic. Diseño de Información, Diplomado en Diseño Multimedia, Maestría en Diseño de Información

Especialidad: Diseño de Información, Usabilidad, Diseño de Interacción, Blogs

Experiencia: Creasound, Radiodifusora XEOU, Design Strategy and Research, Universidad de las Américas Puebla, Insitum, Asociación Latinoamericana de Profesores en Medicina Familiar.

Logros: Blog recomendado en el Periódico Reforma entre los 10 más leídos de México / Blog destacado en el libro Blogs: Mad About Design / Blog publicado en La Gran guía de los blogs / Colaboración para revista Entrepreneur sobre páginas web empresariales / Publicación sobre interacción en la Conferencia Iberoamericana de Tecnologías para el Aprendizaje.



Leonardo Ochoa Castro

Profesión: Lic. Diseño Gráfico, Especialización en Diseño Multimedia, Maestría en Diseño de Información

Especialidad: Diseño Editorial, Infografía, Ilustración (científica e infantil)

Experiencia: Grupo Latino de Publicidad, Grupo Editorial Norma, Grupo Editorial Educar, Casa Editorial El Tiempo, Universidad de las Américas Puebla.

Logros: Diseñador de infografías y materiales gráficos para campañas de educación ambiental para el cuidado de los humedales de la Sabana de Bogotá en Colombia / Rediseño de algunas publicaciones comerciales del diario El Tiempo de Colombia / Publicación de 2 tesis de investigación profundizando sobre el tema de la infografía.

¿Qué hacemos?

Visualización de información

- Infografía
- Visualización estadística
- Cartografía
- Instructivos
- Señalización

Diseño editorial

- Documentos impresos/electrónicos
- Ilustración (científica, literaria, infantil, comercial)

Interacción humano/computadora

- Diseño Web (blogs, foros, portales)
- Diseño de interfaces
- Consultoría en Usabilidad
- Consultoría en Arquitectura de información

>> *Para una descripción más detallada de cada uno de estos servicios vea el glosario al final de esta presentación.*

¿Cómo le podemos ser útiles?

Visualización de información

Infografías: Haga más entendibles y efectivos sus materiales didácticos (libros de texto, monografías, presentaciones, carteles)

Instructivos: Entregue a sus empleados manuales de uso fáciles de entender para optimizar los procesos en su empresa

Señalización: Implemente sistemas de señales entendibles que le pueden ayudar a resolver problemas de tránsito y localización de áreas en su espacio de trabajo

Diseño editorial

Documentos impresos y electrónicos: Mejore sus productos editoriales (periódicos, boletines, revistas, informes anuales, folletos) para captar la atención de sus clientes y promocionar mejor sus productos y servicios

Ilustración: Mejore la presentación visual de sus productos y transmita ideas de manera efectiva, directa y sencilla

Interacción humano/computadora

Diseño Web: Optimice su página web para que sus clientes puedan conocer mejor sus servicios y estar en contacto directo con usted. Aumente sus ventas al estar disponible las 24 horas durante todo el año. Cree una comunidad de usuarios alrededor de sus productos y servicios para conocer lo que quieren sus clientes

Consultoría en Usabilidad y Arquitectura de

Información: Descubra por medio de un diagnóstico el por qué sus clientes no están comprando a través de su tienda en línea, por qué no encuentran sus productos, o simplemente descubra si se frustran al visitar su página web

¿Cómo trabajamos?

Nuestro proceso de trabajo con usted se maneja de una forma fluida y efectiva. Para esto nos valemos de herramientas como correo electrónico y nuestra página web mediante la cual podrá estar al tanto de nuestros servicios y del estado de su proyecto. Por medio de este tipo de comunicación no presencial permitimos que usted **ahorre tiempo y dinero.**

A continuación usted podrá ver detalladamente nuestro proceso de trabajo.



¿Cómo trabajamos?

1

Contacto

Usted nos contacta y especifica sus requerimientos vía e-mail o vía el formulario en nuestra página web

2

Revisión de solicitud

Nosotros revisamos su solicitud y evaluamos si se requiere más información sobre el proyecto

3

Presupuesto

Una vez obtenidos los datos necesarios, se le envía un presupuesto para su aprobación

4

Comienzo de proyecto

Una vez recibido el anticipo acordado en el presupuesto, se comienza la elaboración de su proyecto

5

Revisiones

Se le informará de los avances vía e-mail y se realizarán las revisiones y correcciones acordadas

6

Seguimiento

Usted podrá seguir el proceso del proyecto y comentar al respecto vía nuestra página web

7

Entrega

Al finalizar el proyecto y después de haber completado el pago, se le enviarán los archivos finales



¡Proyecto finalizado!

Nuestros proyectos

A continuación podrá ver una muestra de los proyectos que hemos realizado y que podrán darle una idea de la calidad de nuestros servicios y de **lo que podemos hacer por usted**. Siéntase libre de contactarnos para pedir más información o ejemplos de algún tipo de proyecto en específico.

>> Los siguientes proyectos son propiedad exclusiva del cliente final, prohibido su uso para cualquier fin sin autorización.

Nuestros proyectos

para el usuario

...s a seguir son sencillos, ...elo tiene el peso y el ...e un escalpelo normal ...realismo.

...r la pantalla de cristal ...do hasta que quede ...entada con la tableta.

Componentes principales

El sistema utiliza básicamente la tableta digitalizadora, la pantalla de cristal liquido y el escalpelo óptico.

La pantalla de cristal tiene sensores inalámbricos que detectan el movimiento y la presión que se hace con el escalpelo óptico.

El escalpelo óptico tiene un sistema inalámbrico permite la transmisión de datos de movimiento y presión desde la tableta digitalizadora hasta la pantalla de cristal.

El botón de menú del escalpelo óptico hacer presión sobre un área de la tableta que se encuentre dentro de la zona de la imagen en pantalla para obtener más información.

La tabla digitalizadora permite la recepción de datos de movimiento y presión transmitiéndolos a la pantalla de cristal liquido.

Lista de ESPECIES ilustradas

El estudio de cartillas, como esta, es útil para la vida humana.

El estudio de cartillas, como esta, es útil para la vida humana.

El estudio de cartillas, como esta, es útil para la vida humana.

Mapa de las rutas migratorias de aves

La migración de un fenómeno natural, donde se producen una gran variedad de fenómenos biológicos y geológicos. Se trata de un fenómeno natural que se produce en los campos de agua y en los campos de agua y en los campos de agua.

Introducción

El software para arquitectos es una aplicación creada especialmente para estudiantes de arquitectura en donde pueden simular la construcción de una maqueta a partir de unos elementos proyectados mediante un dispositivo móvil.

El rayo de luz proyectado por el teléfono móvil se proyecta sobre la superficie de la maqueta.

1. **Infografía: Instrumentos médicos.** Se muestran las cualidades y características de instrumentos médicos en fase de prototipo y ejemplos de uso posibles.
2. **Infografía: Humedales de Bogotá.** Se visualizan las características principales y biodiversidad de los humedales de la Sabana de Bogotá. También se muestran las rutas migratorias de aves ilustradas en un mapa.
3. **Infografía: Software para arquitectos.** Visualización de un prototipo para proyección de imágenes a través de un teléfono celular.

Visualización de información: Infografías

Nuestros proyectos

1. Etapa preparatoria
Consiga los implementos necesarios para practicar el deporte.



2. Etapa de Instrucción
Prepare psicológicamente al niño, explíquelo las normas que debe tener en cuenta y transmitale confianza.



3. Etapa de Práctica
Sujete la bicicleta del niño, permítale hacer recorridos cortos y luego déjelo pedalear feliz.



Guía rápida 1

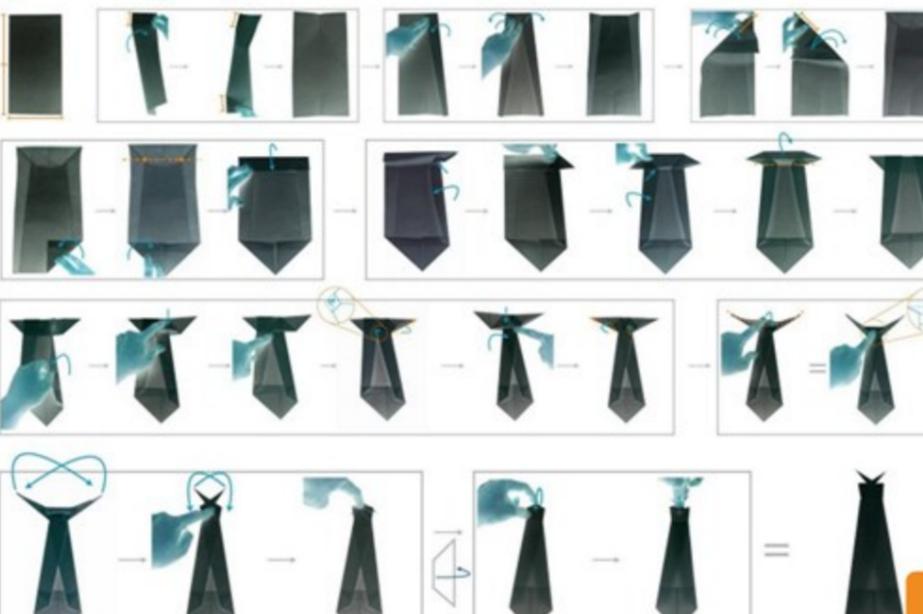
Reglas
A continuación, brindamos consejos de seguridad que usted debe saber para enseñárselos a sus hijos:



Leyendas de Seguridad 1



2



3

- Instructivo: Aprender a andar en bicicleta.** Manual de bolsillo que contiene información básica y práctica para aprender y enseñar a andar en bicicleta.
- Instructivo: Pasos para hacer licuado.** Guía rápida del proceso a seguir para el uso de una licuadora.
- Instructivo: Corbata de origami.** Paso a paso detallado para realizar una corbata de origami. Diseñado para formato poster.

Visualización de información: Instructivos

Nuestros proyectos

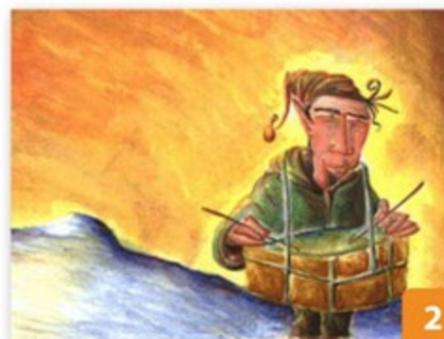
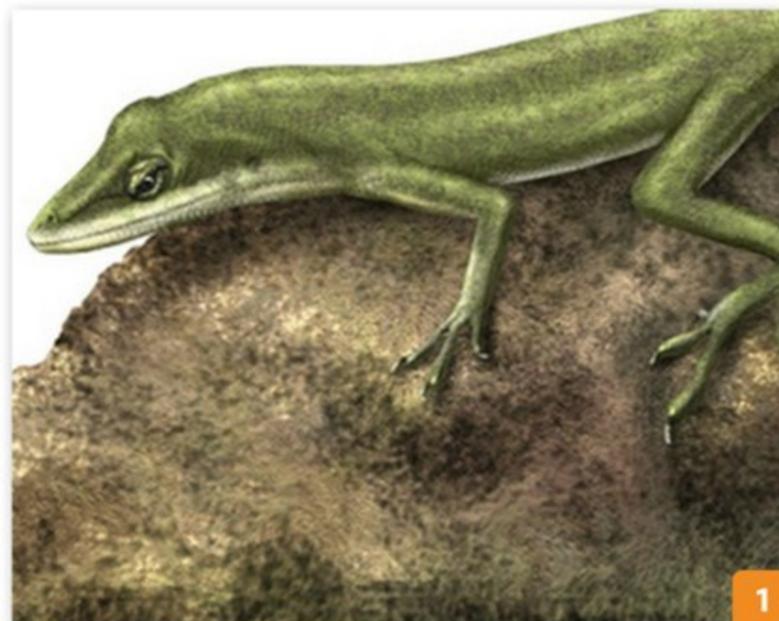
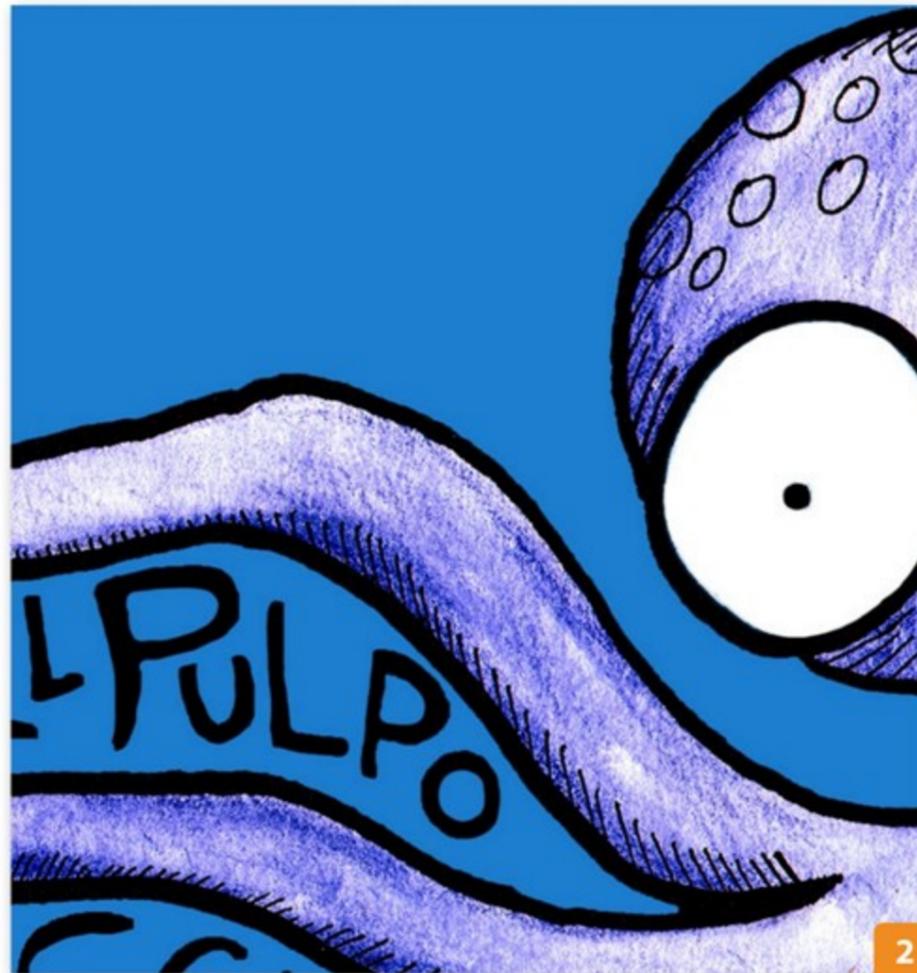
1. **Boletín electrónico: Empresa de investigación.** Newsletter diseñado para ser enviado por e-mail a los clientes de la empresa.

2. **Diseño editorial: Revistas comerciales.** Diseño de publicaciones periódicas con enfoque comercial.

3. **Diseño de formularios electrónicos.** Serie de formularios electrónicos diseñados en PDF para ser utilizados en las operaciones y procesos diarios de una radiodifusora.

Diseño editorial: Documentos impresos / electrónicos

Nuestros proyectos



- 1. Ilustración científica.**
Mamíferos y réptiles para uso didáctico en un proyecto infográfico sobre los humedales de Bogotá.
- 2. Ilustración infantil.** Serie de ilustraciones para proyectos editoriales enfocados a niños.
- 3. Ilustración comercial.** Trabajo realizado para difundir eventos musicales. Presentado en diversos formatos editoriales como poster, postal electrónica, flyers y folleto con el programa del evento.

Diseño editorial: Ilustración

Nuestros proyectos



- 1. Portal Web: Radiodifusora.**
Con secciones de noticias, videos, galerías de fotos, chat, reproductor de música y transmisión de radio por internet.
- 2. Foro: Congreso de Medicina.**
Permite que doctores de todo el mundo participen en discusiones, suban sus trabajos y reciban sus constancias.
- 3. Blog: Diseñadores.** Permite la publicación y discusión de artículos sobre diseño.
- 4. Usabilidad: Página bancaria.** Análisis y sugerencias para rediseño de página bancaria con el fin de hacerla más amigable para los usuarios.

Interacción humano/computadora: Diseño Web, Diseño de Interfaces, Consultoría en Usabilidad y Arquitectura de Información

¿Por qué contratarnos?

Respaldo

En todo momento durante el proceso de su proyecto usted contará con nuestro respaldo para resolver sus inquietudes y dudas con el fin de garantizar un trabajo de alta calidad y su completa satisfacción. Contamos con una red de contactos expertos y profesionales a nivel internacional para resolver cualquier problema de información.

Soluciones efectivas

Cada proyecto es único, por lo tanto usted puede estar seguro que su problema de información será tratado de forma personalizada, siempre teniendo en cuenta al usuario final y los objetivos del proyecto.

Experiencia

Contamos con más de 9 años de experiencia trabajando exitosamente en el área del Diseño Gráfico y de Información. Por lo que usted puede estar seguro que su proyecto estará en buenas manos.

Calidad

Nuestros métodos y procesos de trabajo están ideados para lograr el máximo de calidad en todos los proyectos, para asegurarnos que su problema de información sea resuelto efectivamente.

INFOTIPOS

diseñando información para el entendimiento

www.infotipos.com | contacto@infotipos.com



¡Contáctenos!



Glosario de términos

Arquitectura de información: Estudio, análisis, organización, disposición y estructuración de la información en espacios definidos. Se ocupa de la selección y presentación de los datos en los sistemas de información interactivos y no interactivos.

Cartografía: Mapas geográficos, territoriales y temáticos de diferentes dimensiones.

Diseño de información: Definición, planeación y modelado de los contenidos de un mensaje y su ambiente, lo cual se presenta con la intención de lograr objetivos particulares en relación a las necesidades de los usuarios.

Diseño Web: Planificación, diseño e implementación de páginas web. Requiere tener en cuenta navegabilidad, interactividad, usabilidad, arquitectura de la información y la interacción de medios como el audio, texto, imagen y vídeo.

Documentos electrónicos: Materiales informativos diseñados para ser visualizados y manipulados por medio de diversos dispositivos electrónicos (en pantallas,

proyectores, dispositivos móviles, etc.)

Documentos impresos: Materiales informativos diseñados para ser impresos en diferentes formatos.

Ilustración: Componente gráfico que complementa, sustituye o realza un texto.

Infografía: Bloque de información realizado con elementos visuales (fotografía, ilustración, mapas, iconos, tipografía), que facilita la comprensión de acontecimientos, acciones o cosas.

Instructivos: Esquemas o guías para ayudar al usuario a completar procesos de forma exitosa.

Interacción Humano/computadora: Estudio del intercambio de información entre humanos y computadoras. Se encarga del diseño, evaluación e implementación de interfaces, con el objetivo de minimizar errores, incrementar la satisfacción, disminuir la frustración y hacer más productivas las tareas que rodean a las personas y las computadoras.

Interfaces: Medio con que el usuario puede interactuar con una máquina o computadora. Incluyen menús, ventanas, teclado, ratón, en general, todos aquellos canales por los cuales se permite la comunicación entre el ser humano y la computadora.

Señalización: Sistemas de comunicación visual sintetizados en un conjunto de señales o símbolos que cumplen la función de guiar, orientar u organizar a una persona o conjunto de personas en aquellos puntos del espacio que planteen dilemas de comportamiento.

Usabilidad: Facilidad con que las personas pueden utilizar una herramienta o cualquier otro objeto fabricado por humanos con el fin de alcanzar un objetivo concreto. Involucra la claridad y la efectividad con que se diseña la interacción con un programa de computadora o un sitio web.

Visualización estadística: Representación de datos complejos a través de gráficas (barras, tablas, pay, etc) que faciliten la comprensión de la información.